

## Инструкция по разработке программы «Калькулятор калорий»

1. Выберите 10 продуктов для вашего калькулятора. Подготовьте 10 рисунков размера примерно 80x60 px. Для создания изображений необходимого размера используйте Диспетчер рисунков Microsoft Office меню «Рисунок» -> **изменить размер**.
2. Для вставки изображений на форму используйте свойство **Picture** компонента **Image** с вкладки «Дополнительно».
3. При расчете суточной нормы калорий вам понадобится узнать пол пользователя, так как у женщин суточная норма меньше, чем у мужчин (смотрите в файле «Калорийность»). Используйте объект **RadioButton** (радиокнопка). Если радиокнопка нажата, то **Radiobutton1.checked=true** – используйте это в качестве условия для ветвления.
4. Для присваивания количества съеденного продукта в переменную, используйте процедуру **EditChange**. Чтобы вызвать ее обработчик, сделайте двойной щелчок на объекте **Edit**. Таким образом, количество таких процедур должно быть равно количеству продуктов. Для каждого продукта это выглядит например так  
`procedure TForm1.Edit1Change(Sender: TObject);  
begin  
x1:=StrtoFloat(Edit1.Text);  
end;`
5. При выводе результатов расчета вместо функции **FloattoStr**. Используйте функцию **FormatFloat** по образцу **FormatFloat('0.00',q)**. Пример: если у вас суточная норма калорий записывается в переменную **q**, то вывод этой переменной в объект **label1** будет производиться с помощью следующего кода:  
**label1.caption:= FormatFloat('0.00',q)**
6. При расчете учтите, что в таблице дана калорийность 100 грамм продукта.