
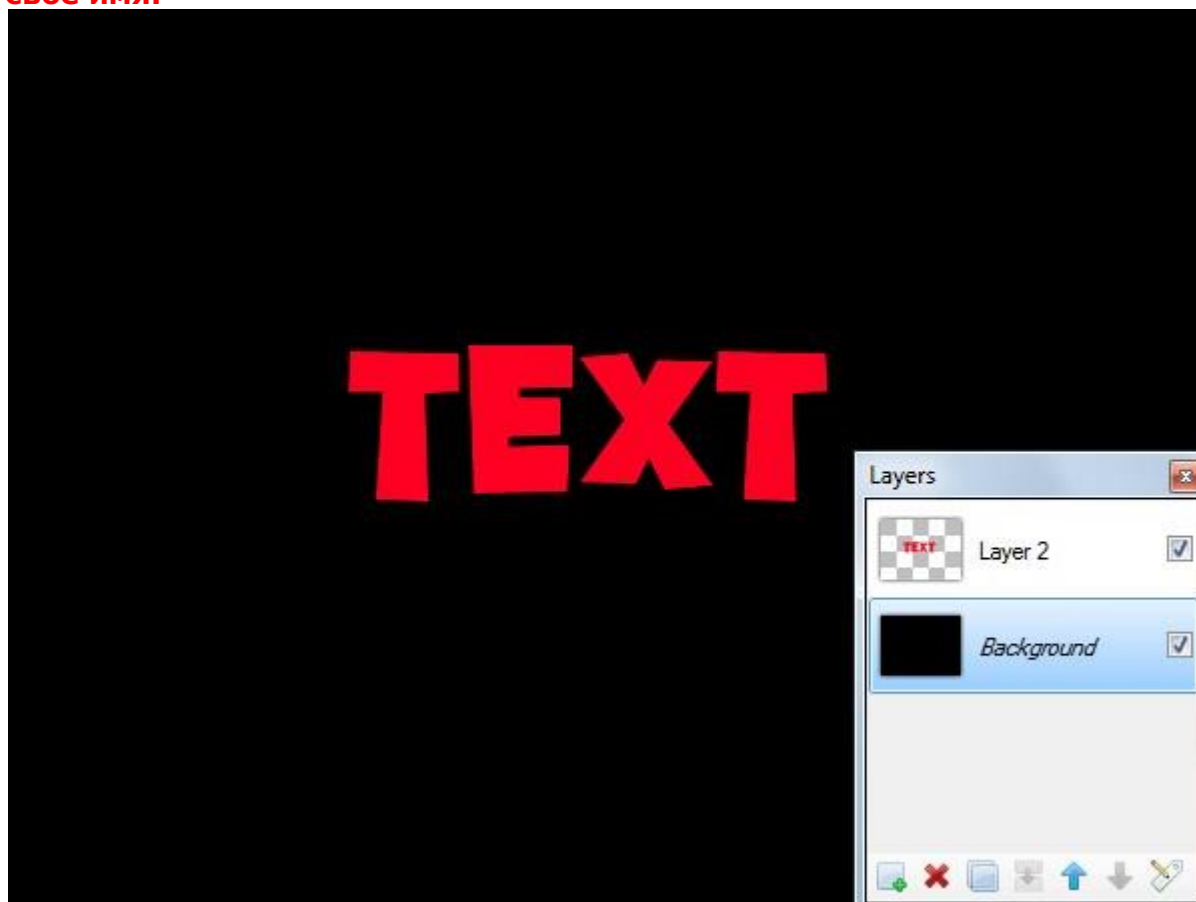


Создаем пылающий текст в Paint.Net

В этом уроке мы будем создавать вот такой пылающий текст:




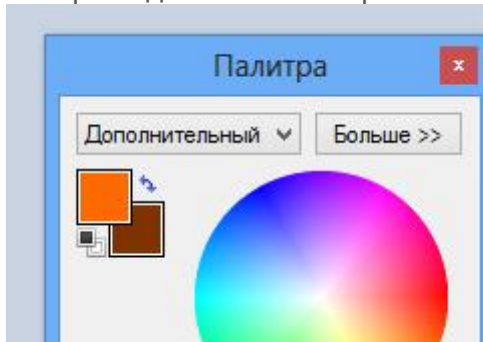
1. Для начала, создаем новый документ и **заливаем** его черным цветом.
2. Создаем новый **слой** и наносим на этот слой какой-нибудь текст, используя инструмент «Текст»  при создании этого урока, использовался текст стиля - *Nightclub BTM, 72px, красный*. **Мы будем писать свое имя.**




3. Выделяем наш текст полностью с помощью инструмента *"Magic Wand"*

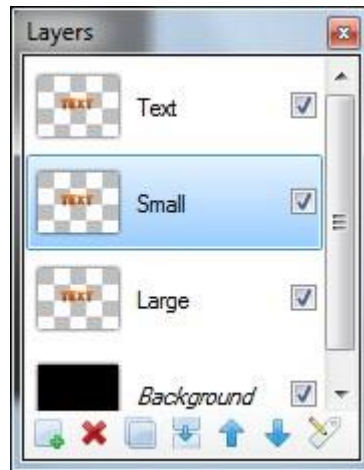
(Волшебная Палочка)"  удерживая нажатой Shift.

4. Наносим на выделенный текст линейный градиент , **основной цвет** которого должен быть оранжевый, а **вторичный** коричневый.



5. Теперь сделайте дважды **дубликат** слоя (CTRL+SHIFT+D) с текстом, и

переименуйте их, используя свойства слоя,  как на рисунке:



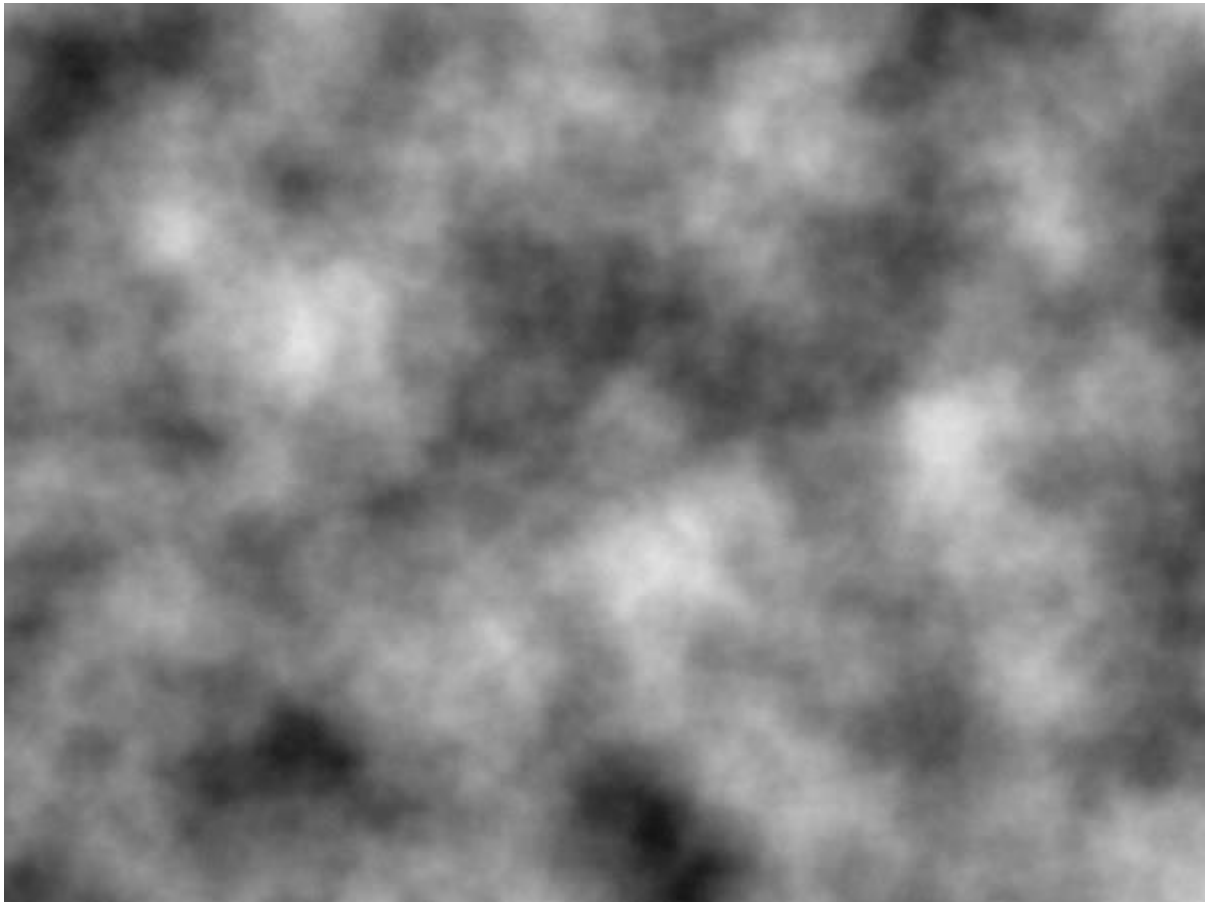
6. Для слоя "Small" примените "Effects → Blurs → **Gaussian Blur** (Эффекты → Размытие → Размытие по Гауссу)" с радиусом 10, а для слоя "Large" с радиусом 80.



7. Объедините эти три слоя в один:



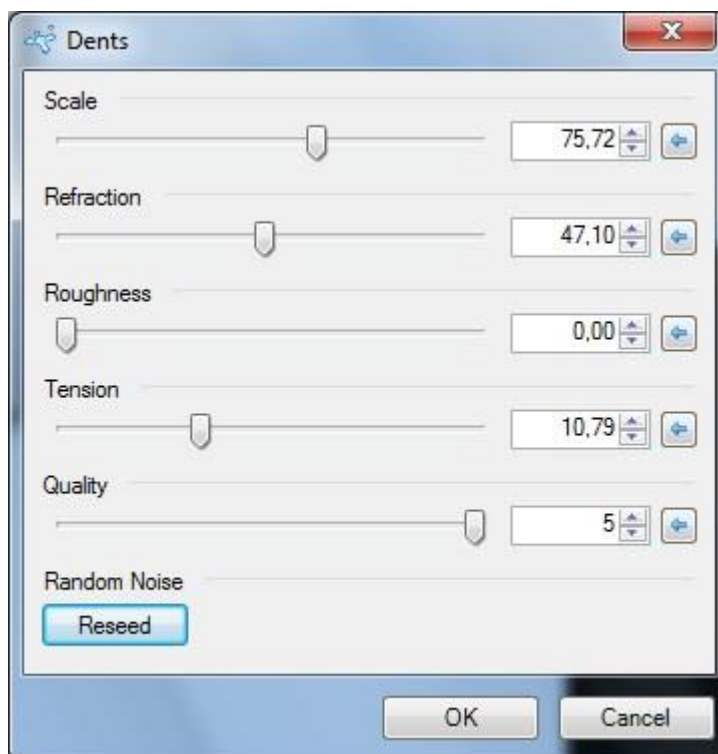
8. Создайте новый слой выше слоя с текстом. Примените для нового слоя "Effects → Render → **Clouds** (Эффекты → Узоры → Облака)", цвет в которых должен черно-белый:



9. Установите режим для этого слоя - "Color Dodge (Осветление основы)":



10. Повторяем шаг 9. После, переходим на первый слой с Облаками, который мы создавали и применяем "Effects → Distort → **Dents** (Эффекты → Искажение → Вмятины)", с такими параметрами:



Все, мы закончили. Вы можете сами экспериментировать с параметрами эффекта Dents!