

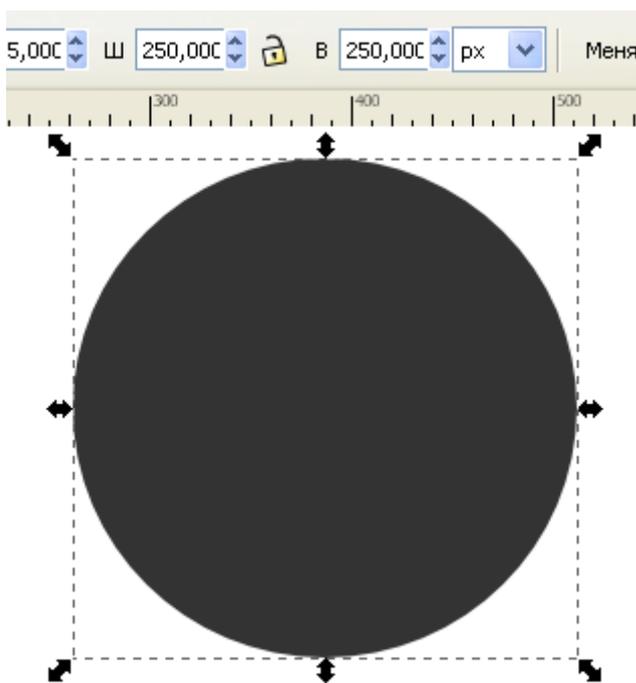
Рисуем круглую объемную кнопку для сайта в Inkscape



Простой урок по созданию объемной круглой кнопки для сайта с помощью градиентов.

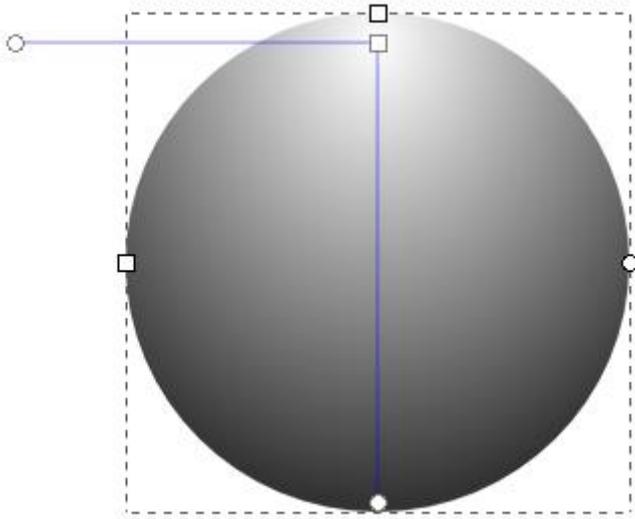
Выполнено в Inkscape 0.48.

1. Инструментом **Рисовать круги, эллипсы и дуги (F5)** рисуем круг. Переходим в режим **Выделять и трансформировать объекты (F1)** и задаем кругу высоту и ширину **250** пикселей.



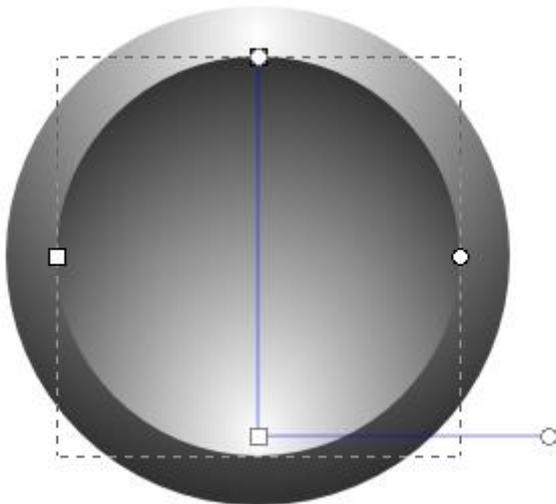
vector.wolfempire.net

2. Вызываем панель **Заливка и обводка (Ctrl+Shift+F)** и задаем кругу радиальный градиент, центральной точке градиента присваиваем белый цвет, а крайним - цвет **#333333** (он же 80% серый). В режиме правки контуров (**F2**) перемещаем центр градиента почти к самому верху круга, а крайние точки размещаем так, как на рисунке:



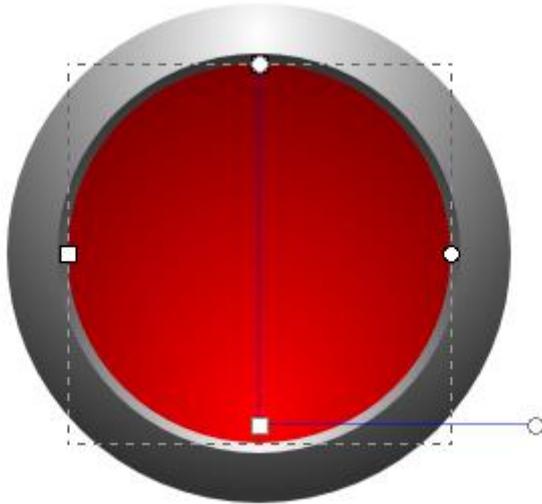
vector.wolfempire.net

3. Первая деталь кнопки готова. Теперь дублируем круг (**Ctrl+D**) и задаем дубликату высоту и ширину в **200** пикселей. Вызываем панель **Выровнять и расставить (Ctrl+Shift+A)**, выделяем оба круга и центрируем по вертикальной и горизонтальной оси. Отражаем круг по вертикали клавишей **V**.



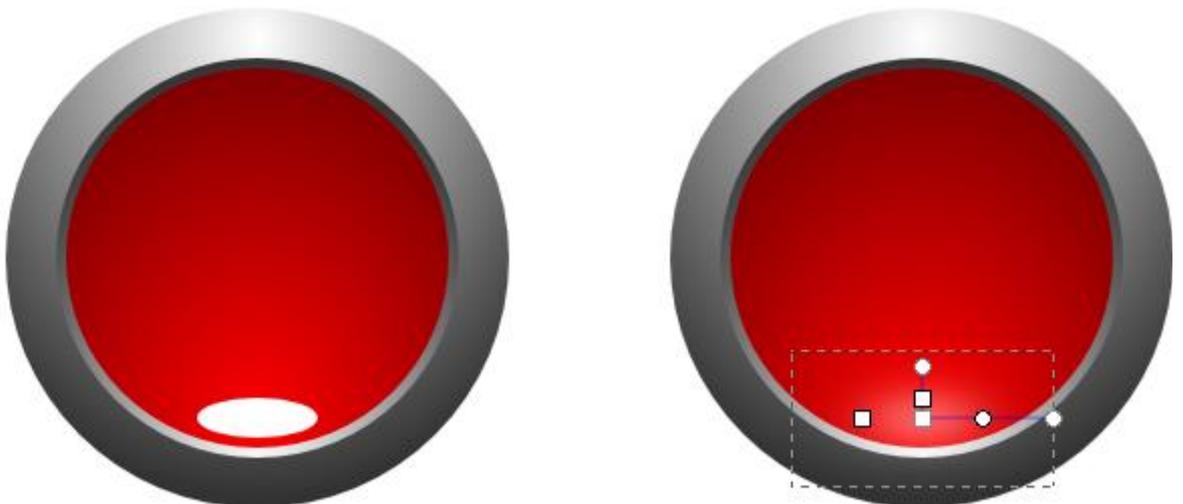
vector.wolfempire.net

4. Дублируем меньший круг, задаем ему размер **190** на **190** пикселей и центрируем относительно первых кругов, как в предыдущем шаге. В режиме правки контуров (**F2**) задаем центральной точке градиента, к примеру, ярко-красный цвет (**#ff0000**), а крайним точкам - красный потемнее (**#800000**). Вы можете выбрать любой цвет.



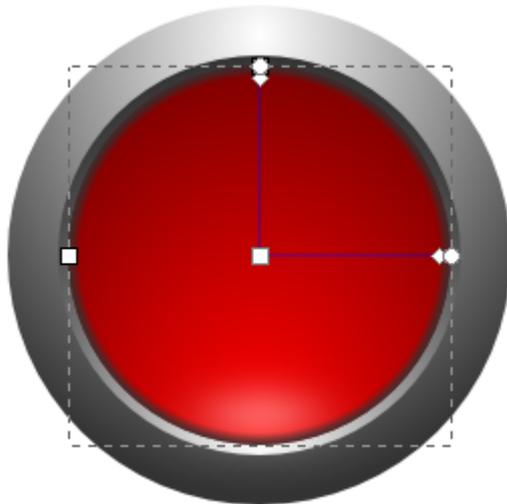
vector.wolfempire.net

5. Инструментом **Рисовать круги, эллипсы и дуги (F5)** рисуем овал, задаем ему ширину **60**, а высоту - **20** пикселей. заливаем белым цветом и располагаем внизу цветной части кнопки, отцентрировав по вертикальной оси. Задаем овалу размывание **60**, а непрозрачность - **80 %**. Теперь задаем радиальный градиент, и больше ничего не правим.

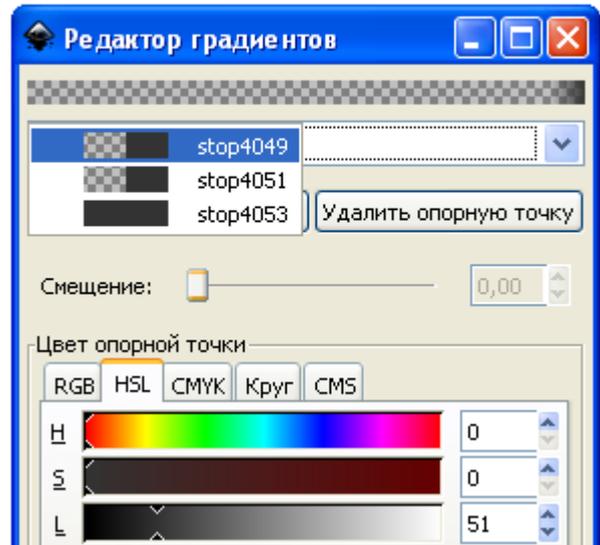


vector.wolfempire.net

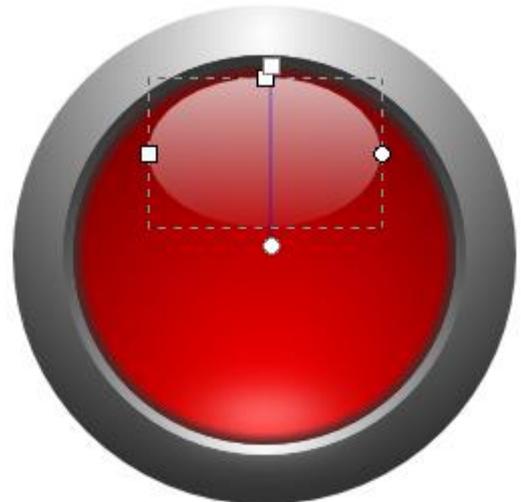
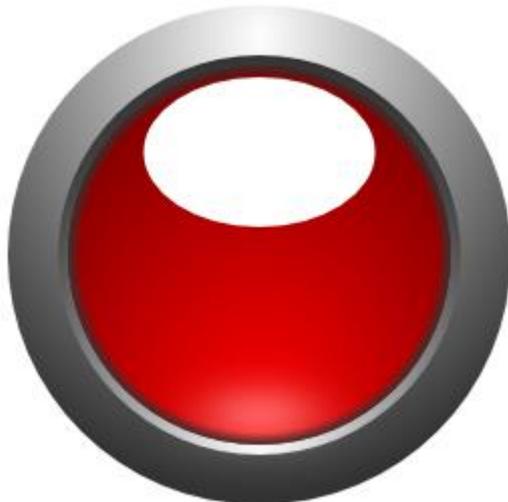
6. Теперь сделаем небольшую внутреннюю тень. Выделяем и дублируем красный круг. Задаем ему черный цвет, затем выбираем в панели **Заливка и обводка (Ctrl+Shift+F)** наш любимый радиальный градиент и там же нажимаем кнопку **"Изменить..."**. В появившемся окошке правки градиента нажимаем **"Добавить опорную точку"**. Теперь в режиме правки контуров (**F2**) устанавливаем центральной и средней точкам градиента непрозрачность **0%**, а крайней точке - все тот же **#333333** (он же 80% серый) с непрозрачностью **100%**. Двигаем среднюю точку поближе к крайней.



vector.wolfempire.net

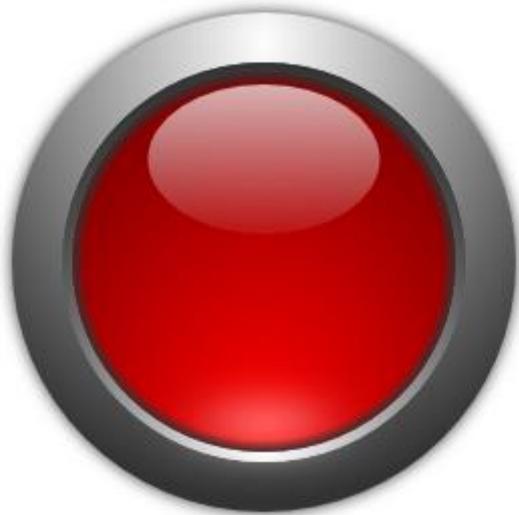


7. Рисуем еще один овал шириной **115**, высотой **75** пикселей. Заливаем белым цветом, располагаем поверх красного кружка, центрируем по вертикальной оси кнопки. Задаем овалу линейный градиент - по умолчанию должен получиться от белого к прозрачному. Располагаем точки градиента вертикально - белый вверху овала, прозрачный - внизу, задаем всему овалу непрозрачность **75%**.



vector.wolfempire.net

8. Добавим небольшую тень кнопке. Выделяем самый первый (он же самый большой) круг, дублируем, заливаем нашим любимым 80% серым (**#333333**), задаем ему размывание **3**. Клавишей **End** опускаем тень под кнопку.



vector.wolfempire.net

9. Осталось добавить желаемый текст инструментом **Создавать и править текстовые объекты (Т)** и разместить его в середине кнопки. Способом, описанным в предыдущем шаге, делаем тень тексту - дублируем, задаем дубликату темно-серый или черный цвет и размывание на **5** единиц, а затем опускаем клавишей **PageDown** под текст.



vector.wolfempire.net

Кнопка готова!